

5 -7 ANS

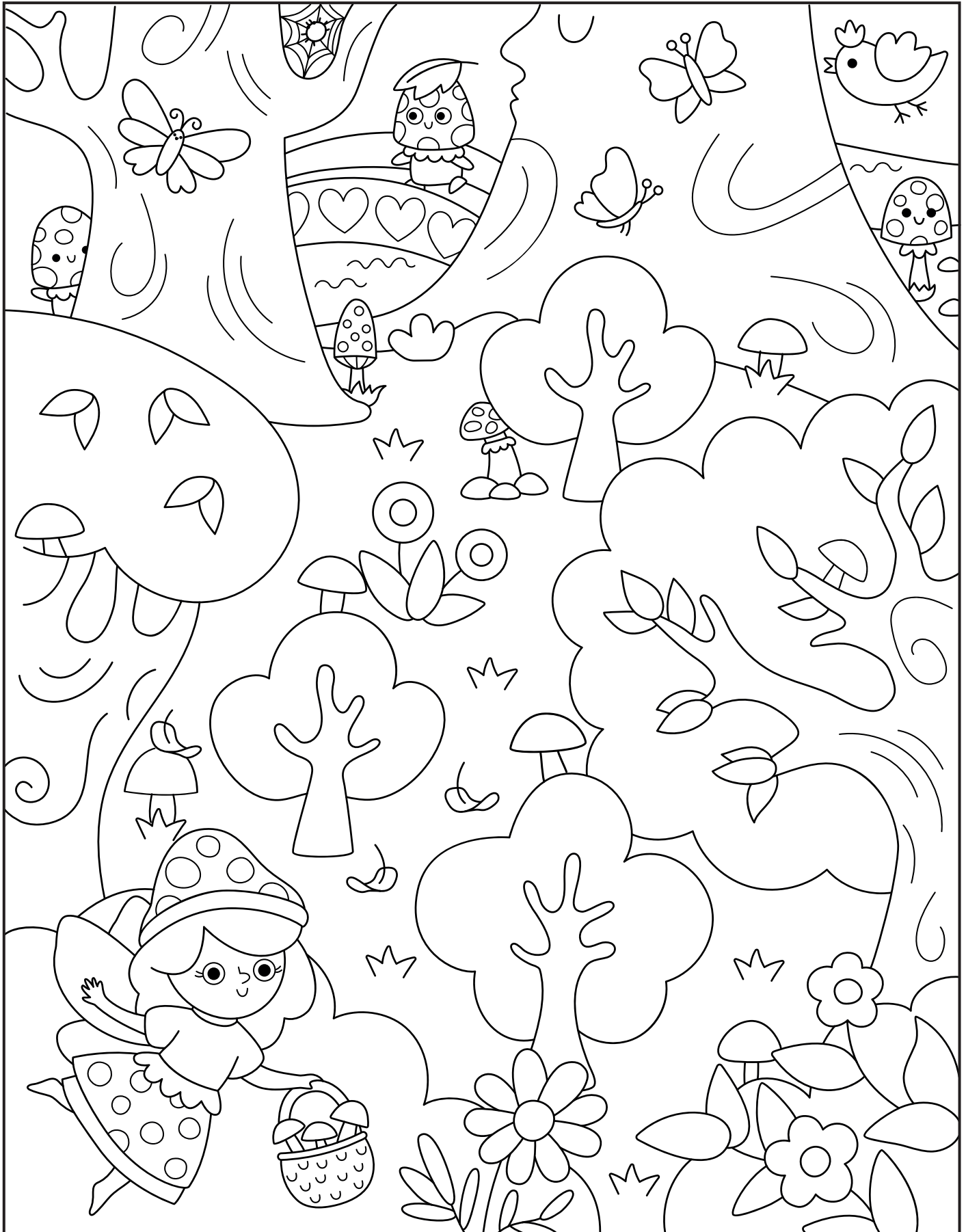
GRATUIT

Le pays des fées

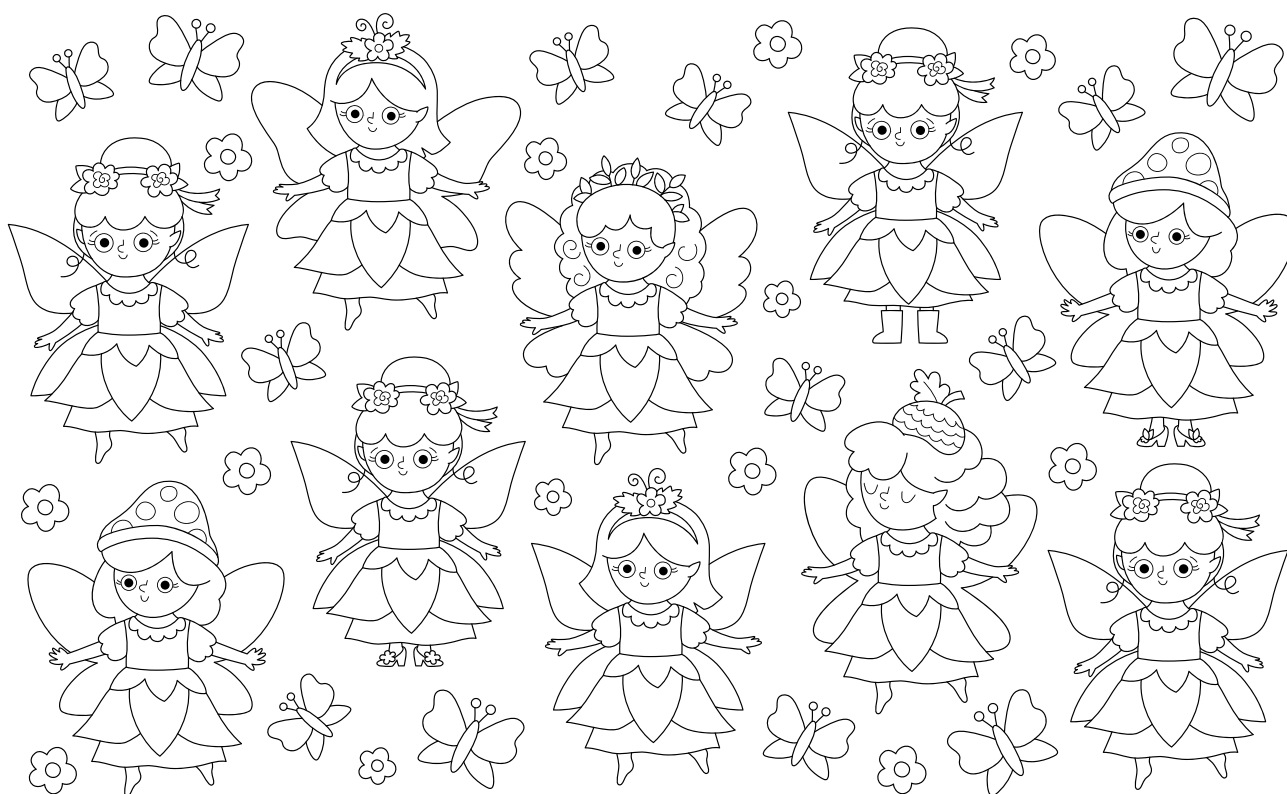
Cahier de jeux éducatifs et d'observation



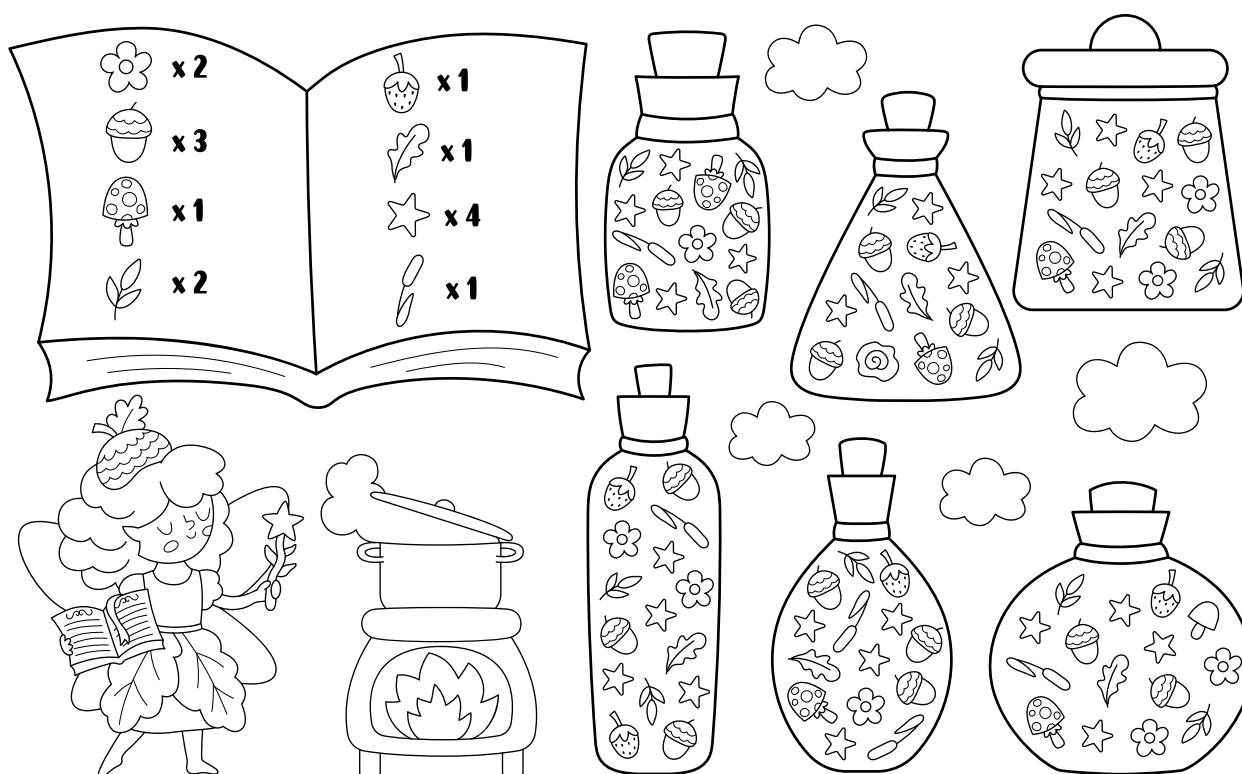
Aide la fée à trouver 10 champignons comestibles
cachés dans la forêt magique.



Les fées ont décidé de faire une petite blague et ont mis la même robe.
Peux-tu trouver deux fées absolument identiques ?



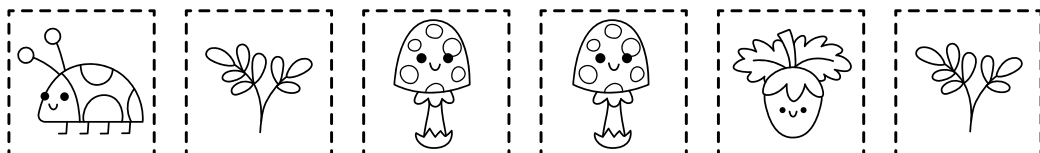
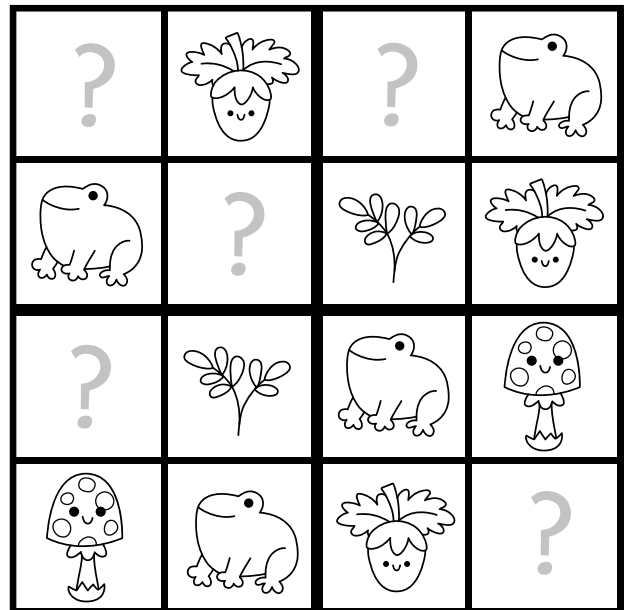
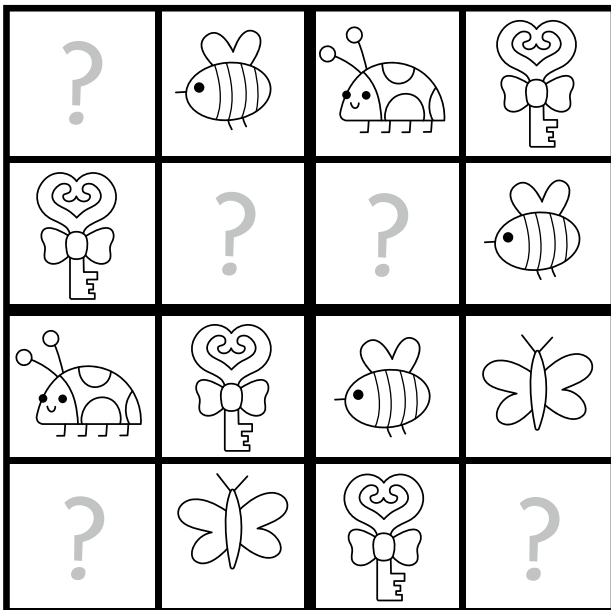
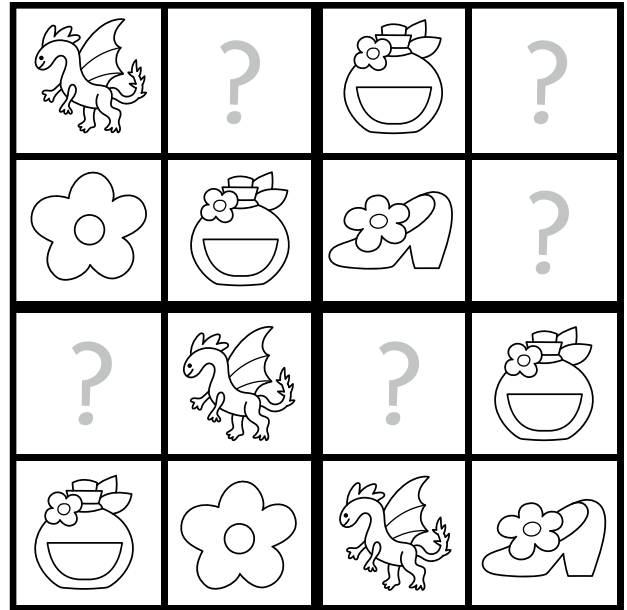
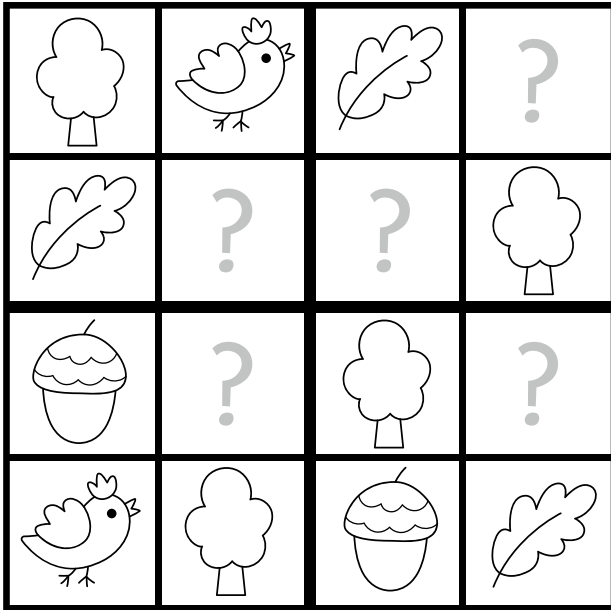
La fée a trouvé une recette de potion magique dans le grimoire et l'a préparée.
Étudie la recette et trouve le bon pot.



SUDOKU

Découpe les petites cartes qui sont en bas de la page et colle-les au bon endroit .

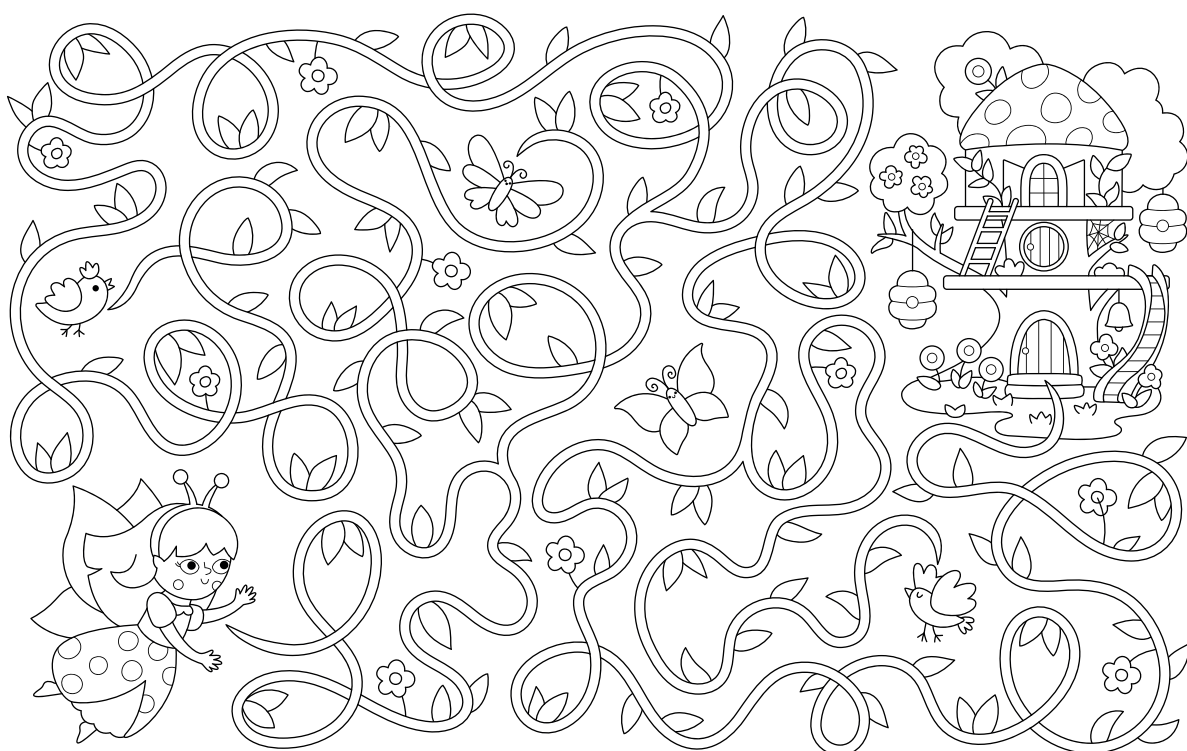
Le but du jeu est de remplir les cases avec un point d'interrogation (?) en veillant toujours à ce qu'un même dessin ne figure qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré de quatre cases.



Peux-tu trouver 10 fées dans le village féérique.
Colorie-les.



Aide la fée à rejoindre sa maison.



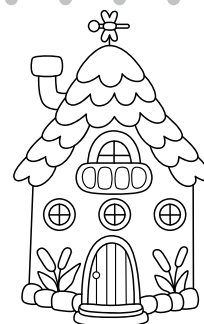
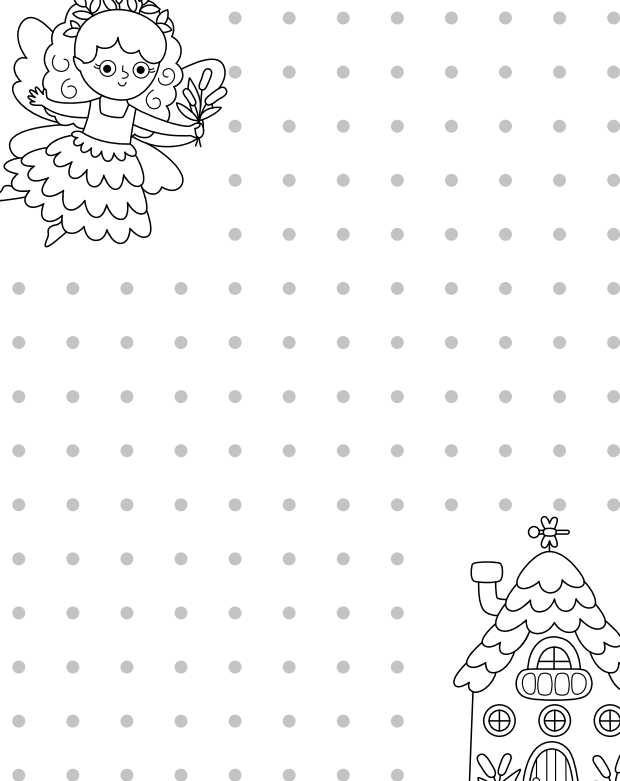
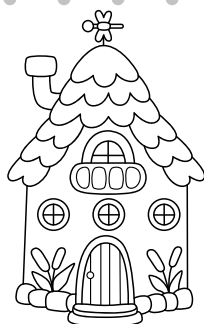
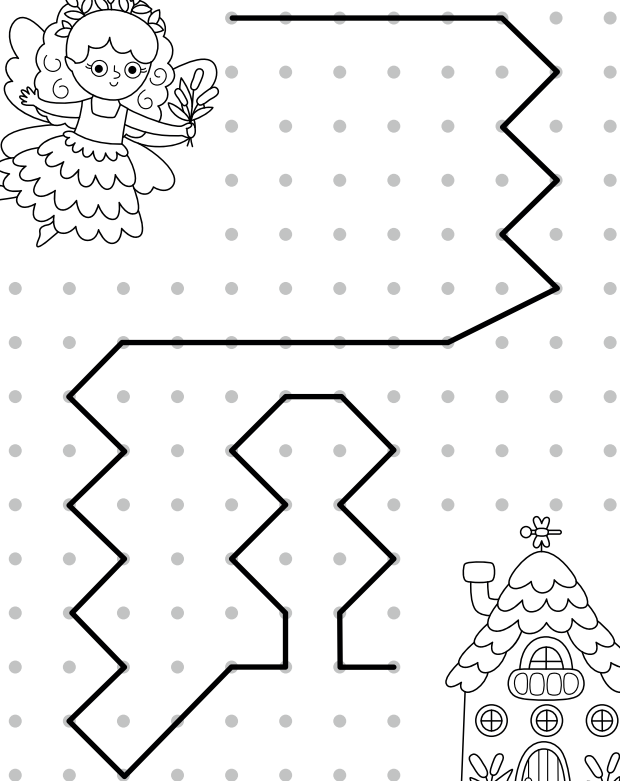
LABYRINTHE

La fée va
prendre le thé
chez son amie.
Suis cet ordre :

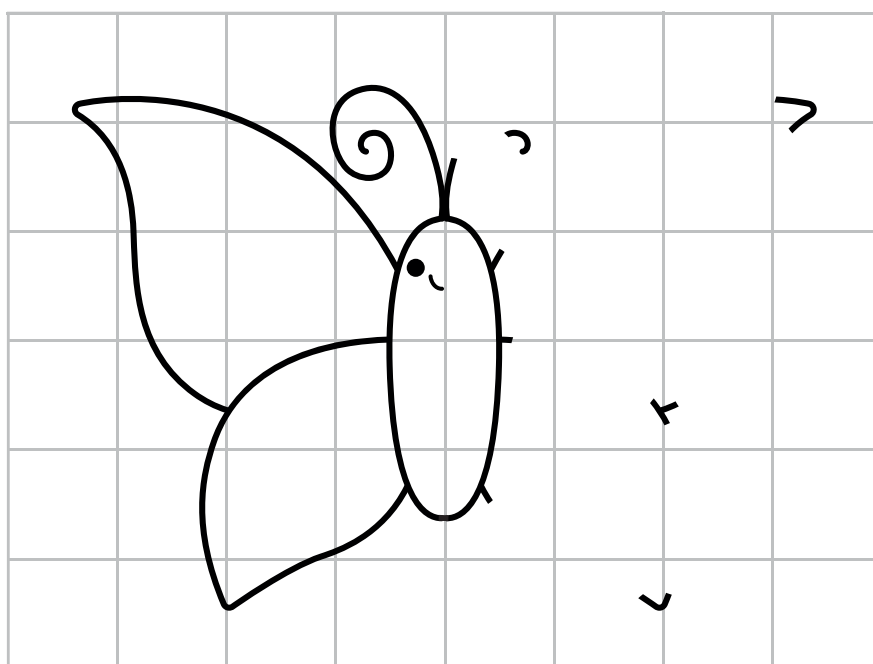
pour aider la
fée à trouver
le chemin.
Colorie le
chemin.

flower	bee	flower	flower	leaf	butterfly	flower	butterfly	flower	butterfly
butterfly	mushroom	butterfly	key	flower	leaf	mushroom	butterfly	bee	bee
leaf	flower	bee	strawberry	bee	flower	butterfly	flower	mushroom	strawberry
key	butterfly	flower	mushroom	butterfly	leaf	butterfly	key	leaf	flower
flower	butterfly	bee	flower	mushroom	butterfly	flower	bee	mushroom	butterfly
strawberry	flower	leaf	key	bee	strawberry	key	butterfly	bee	flower
leaf	butterfly	strawberry	butterfly	mushroom	butterfly	strawberry	mushroom	flower	mushroom
bee	flower	leaf	flower	leaf	bee	flower	butterfly	strawberry	key
flower	mushroom	butterfly	bee	flower	strawberry	key	leaf	flower	mushroom
leaf	butterfly	key	mushroom	leaf	butterfly	flower	key	butterfly	bee
bee	flower	bee	butterfly	strawberry	mushroom	bee	leaf	butterfly	flower

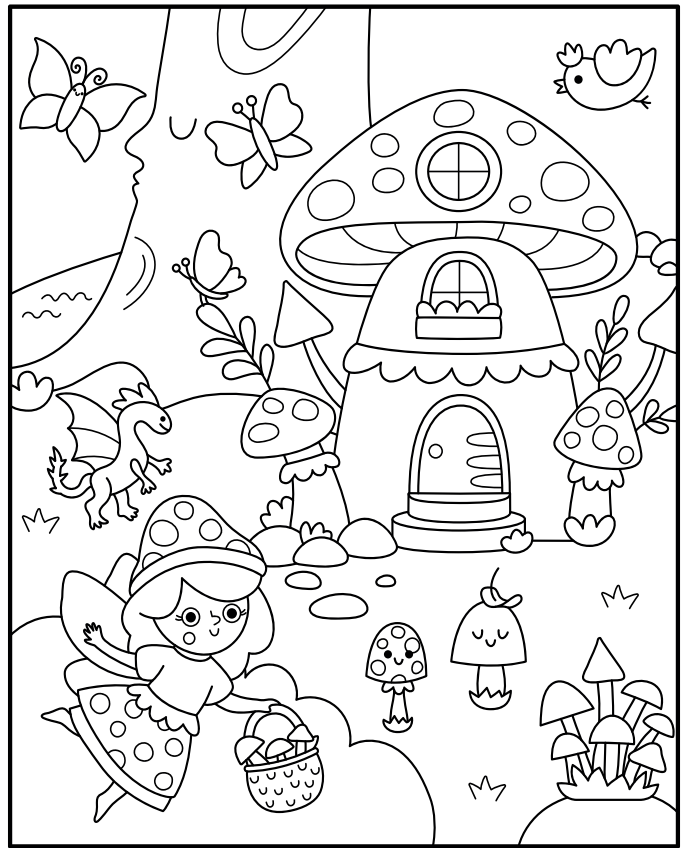
Aide la fée à rejoindre sa maison. Trace le trajet identique dans la 2ème colonne.



Trace la partie symétrique manquante.



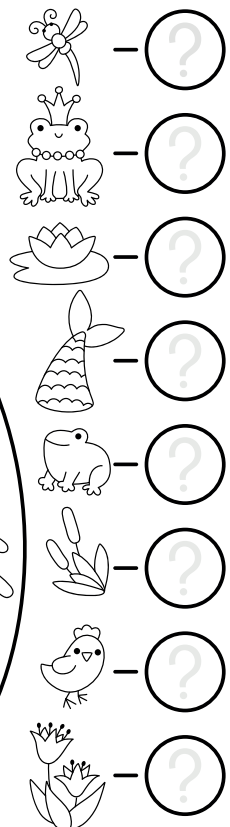
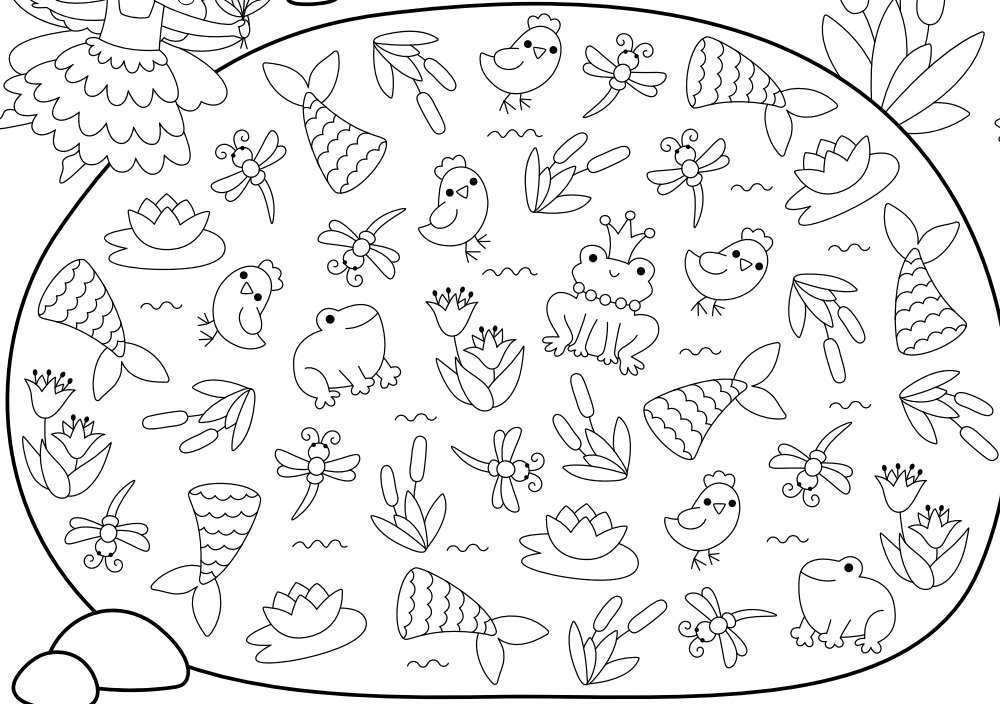
Trouve **10** différences entre les deux dessins.
Entoure-les sur la deuxième image puis colorie la première.



1 2 3 4 5 6 7 8 9



Aide la fée des marais à compter
tous les éléments dans l'étang.



La fée des marais a perdu ses 10 grenouilles de compagnie.
Peux-tu l'aider à les retrouver ? Colorie-les sur le dessin.



Associe chaque fée à sa maison.



Trouve 10 différences entre le premier et le deuxième dessin. Entoure-les.

